LAPTAH (LAPORAN TAHUNAN) TAHUN 2025

BALAI PENGEMBANGAN SDM DAN PENELITIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (BPSDMP KOMINFO) MANADO

KOMDIGI

2025

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Komunikasi dan Informatika (BPSDMP Kominfo) Manado dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah (LAPTAH) tahun 2025.

LAPTAH BPSDMP Kominfo Manado ini merupakan bentuk pertanggungjawaban pelaksanaan tugas dan fungsi serta pelaksanaan program kerja selama tahun 2025 yang menggambarkan sasaran dan capaian kinerja selama tahun berjalan, baik yang merupakan keberhasilan maupun hambatan yang dihadapi. LAPTAH 2025 mencerminkan gambaran menyeluruh tentang seluruh program dan kegiatan yang telah dilaksanakan oleh BPSDM Kominfo Manado dalam upaya untuk mencapai target yang telah ditetapkan dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2024-2029, Rencana Strategis (Renstra) Kementerian Komunikasi dan Informatika 2025-2029, Rencana Strategis (Renstra) BPSDM Kominfo 2024-2029, Perjanjian Kinerja Tahun Anggaran 2025, serta kegiatan pendukung lainnya yang tak dapat dipisahkan.

Disadari LAPTAH BPSDMP Kominfo Manado masih belum memenuhi sebagaimana yang diharapkan karena masih belum dapat menggambarkan berbagai keluaran (output) yang mencerminkan kinerja optimal BPSDMP Kominfo Manado. Kedepan, diharapkan seluruh jajaran BPSDMP Kominfo Manado dapat memanfaatkan laporan ini sebagai salah satu acuan untuk perbaikan, peningkatan kinerja, dan pencapaian sasaran sebagaimana mestinya.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada seluruh jajaran BPSDMP Kominfo Manado yang telah bekerja dengan sungguh-sungguh dalam melaksanakan tugas di tahun 2025.



Arsyad, S.Kom., M.Ikom
KEPALA BPSDMP KOMINFO MANADO

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR 2

DAFTAR ISI 3

LATAR BELAKANG 4

TUGAS BPSDMP KOMINFO MANADO 5

SUMBER DAYA MANUSIA 6

STRUKTUR ORGANISASI BPSDMP KOMINFO MANADO 7

PERJANJIAN DAN CAPAIAN KINERJA 8

KINERJA KEUANGAN 9

RINCIAN ANGGARAN 10

PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA 11

- Vocational School Graduate Academy 13
- Thematic Academy 16
- Government Transformation Academy 19
- Digital Entrepreneurship Academy 22
- Microskill 24

INDEKS MASYARAKAT DIGITAL INDONESIA (IMDI) 29

2025 DALAM CERITA 33

LATAR BELAKANG

Peningkatan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) merupakan salah satu fondasi yang diperlukan untuk mencapai visi Indonesia Emas menuju tahun 2045, termasuk melalui pengembangan SDM unggul yang merata di seluruh wilayah Indonesia. Program Digital Talent Scholarship yang diluncurkan oleh Balai Pengembangan SDM Kementerian Komunikasi dan Informatika, termasuk program yang dilaksanakan oleh BPSDMP Kominfo Manado, menjadi salah satu upaya untuk meningkatkan kompetensi dan keterampilan SDM dalam bidang TIK, STEM, dan digital entrepreneurship, sehingga dapat mendukung transformasi ekonomi dan pembangunan berkelanjutan.

Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Komunikasi dan Informatika yang selanjutnya dalam peraturan ini disebut BPSDMP KOMINFO adalah Unit Pelaksana Teknis (UPT) di lingkungan Badan Litbang Sumber Daya Manusia yang berada di bawah dan tanggung jawab Kepala Badan Litbang SDM dan secara administratif dibina oleh sekertaris Badan Penelitian dan Pengembangan SDM.

Peningkatan Kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) sebagai Fondasi Visi Indonesia Emas 2045:

- Visi Indonesia Emas menuju tahun 2045 membutuhkan fondasi kuat dalam peningkatan kualitas Sumber Daya Manusia (SDM) sebagai landasan untuk mencapai tujuan-tujuan pembangunan.
- Pengembangan SDM unggul yang merata di seluruh wilayah Indonesia menjadi kunci untuk memanfaatkan bonus demografi dan mempercepat pencapaian visi tersebut.

RPJMN 2024-2029 menguraikan target pembangunan Indonesia untuk tahun 2029 di berbagai sektor, dengan tujuan meliputi pencapaian kesetaraan pendapatan dengan negara-negara maju, mengurangi kemiskinan dan ketimpangan, meningkatkan pengaruh global, meningkatkan daya saing sumber daya manusia, dan menerapkan transformasi sosial, ekonomi, dan tata kelola. Area-area utama yang difokuskan meliputi pendidikan, diversifikasi ekonomi, reformasi tata kelola, supremasi hukum, ketahanan budaya, dan keberlanjutan ekologis. Target-target tersebut bertujuan untuk meningkatkan posisi Indonesia di arena internasional sambil memperkuat ketahanan sosial, ekonomi, dan lingkungan.

TUGAS BPSDMP KOMINFO MANADO

Tugas BPSDMP Kominfo Manado menurut peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika No 12. Tahun 2021 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Komunikasi dan Informatika adalah menyelenggarakan pengembangan SDM di bidang komunikasi, informatika dan digital. Dalam menjalankan tugas tersebut, BPSDMP Kominfo Manado menyelenggarakan fungsi:

1. Pelaksanaan penyusunan rencana dan evaluasi program dan anggaran;
2. Penyiapan pelaksanaan dan fasilitasi pengembangan sumber daya manusia bidang komunikasi dan informatika;
3. Penyiapan pelaksanaan penelitian dan pengmbangan bidang komunikasi dan informatika;
4. Pelaksanaan urusan penyusunan rencana, program, evaluasi, laporan, dan kerja sama, serta urusan tata usaha, keuangan, kepegewaian, perlengkapan, dan rumah tangga, serta hubungan Masyarakat.

BPSDMP Kominfo Manado berusaha memanfaatkan bonus demografi yang dimiliki Indonesia dengan mengusung program prioritas Digital Talent Scholarship (selanjutnya disebut sebagai, "DTS"). Berangkat dari hasil penelitian Bank Dunia dan McKinsey, dalam kurun waktu tahun 2015-2030, kebutuhan talenta digital Indonesia mencapai 9 juta orang dengan kebutuhan rata-rata 600.000 orang per tahun. DTS telah dimulai sejak tahun 2024 dan resmi menjadi bagian dari target RPJMN dan Renstra baik pada level Kementerian Kominfo dan BPSDMP Kominfo Manado tahun 2025-2029. Tujuan utama program ini adalah mengurangi kesenjangan kemampuan digital di Indonesia baik dari Indonesia bagian Barat sampai dengan bagian Timur. BPSDMP Kominfo Manado mendapatkan tugas oleh Balai Pengembangan Sumber Daya Manado untuk mengembangkan talenta digital di 4 (empat) Provinsi. Provinsi yang dimaksud adalah Sulawesi Utara, Gorontalo, Sulawesi Tengah, dan Maluku Utara.

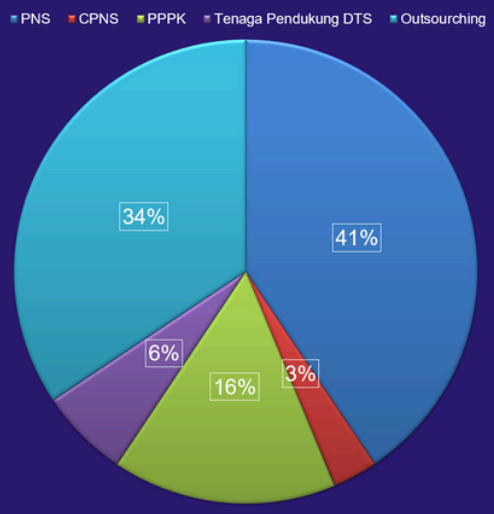
SUMBER DAYA MANUSIA

Dalam mendukung kelancaran pelaksanaan kegiatan utama maupun kegiatan penunjang, BPSDMP Kominfo Manado didukung oleh sumber daya manusia yang terdiri atas 13 orang Pegawai Negeri Sipil (PNS), 1 orang Calon Pegawai Negeri Sipil (CPNS), 5 orang Pegawai Pemerintah dengan Perjanjian Kerja (PPPK), serta 2 orang Tenaga Pendukung DTS. Selain itu, pada Tahun 2025 BPSDMP Kominfo Manado memperoleh alokasi pengadaan tenaga kontrak sebanyak 11 orang yang bertugas sebagai pramubakti, petugas keamanan, pengemudi, dan petugas kebersihan.

KOMDIGI

DATA KEPEGAWAIAN

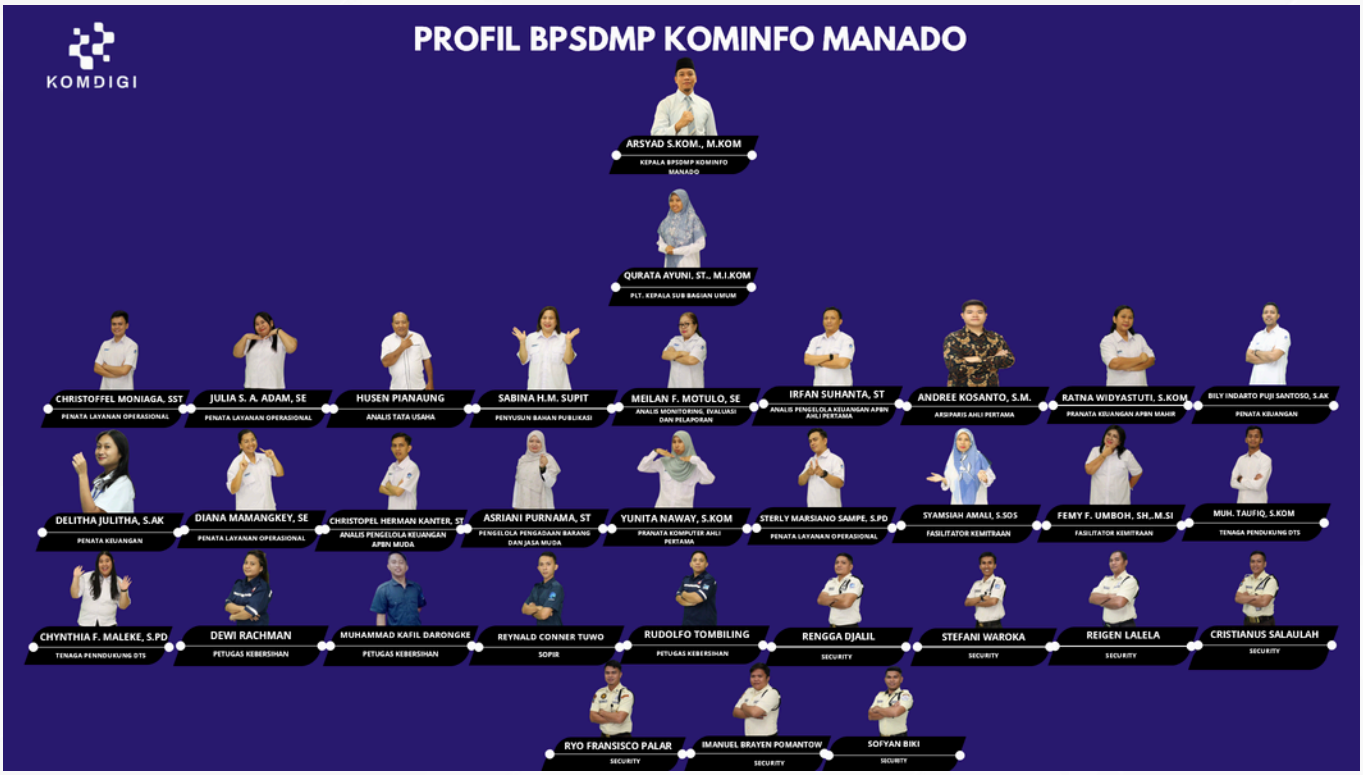
No	NAMA DESKRIPSI	JUMLAH
1	Jumlah PNS	13
2	Jumlah CPNS	1
3	Jumlah PPPK	5
4	Jumlah Tenaga Pendukung DTS	2
5	Jumlah Outsourcing	11
	Total Pegawai	32



Tabel 1. *Data kepegawaian BPSDMP Kominfo Manado*

Grafik 1. *Data kepegawaian BPSDMP Kominfo Manado*

STRUKTUR ORGANISASI BPSDMP KOMINFO MANADO



Struktural

Kepala BPSDMP Kominfo Manado	1 Orang

Fungsional Tertentu

Analis Pengelola Keuangan APBN Muda	1 Orang
Analis Pengelola Keuangan APBN Ahli Pertama	1 Orang
Pranata Keuangan APBN Mahir	1 Orang
Pengelola Pengadaan Barang dan Jasa Muda	1 Orang
Pranata Komputer Ahli Pertama	1 Orang
Arsiparis Ahli Pertama	1 Orang

Fungsional Umum

Penata Keuangan	2 Orang
Penyusun Bahan Publikasi	2 Orang
Fasilitator Kemitraan	2 Orang
Analisis Monitoring, Evaluasi, dan Pelaporan	1 Orang
Analisis Tata Usaha	1 Orang
Penata Layanan Oprasional	4 Orang

Tenaga Pendukung

Tenaga Pendukung DTS	2 Orang

Outsourcing

Petugas Kebersihan	3 Orang
Supir	1 Orang
Security	7 Orang

PERJANJIAN DAN CAPAIAN KINERJA

Perencanaan kinerja BPSDMP Kominfo Manado bertujuan untuk mengarahkan dan mengoptimalkan pelaksanaan tugas serta fungsi kementerian dalam mendukung pembangunan nasional, khususnya di bidang komunikasi dan informatika. Latar belakang perencanaan ini terkait dengan penguatan tujuan pembangunan nasional yang tercantum dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN), dimana BPSDMP Kominfo Manado berperan dalam peningkatan pemanfaatan teknologi dalam rangka meningkatkan literasi digital masyarakat. Selain itu, perencanaan kinerja juga bertujuan untuk mencapai indikator-indikator kinerja yang jelas dan terukur.

PERJANJIAN KINERJA TAHUN 2025
BALAI PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA DAN PENELITIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA MANADO
KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN DIGITAL

NO.	SASARAN KEGIATAN	INDIKATOR KINERJA SASARAN KEGIATAN	TARGET
(1)	(2)	(3)	(4)
1.	Meningkatnya kualitas dan kuantitas talenta digital	Persentase (%) peserta pelatihan SDM bidang komdigi yang bertalenta digital di wilayah kerja BPSDMP Manado	70%
2.	Meningkatnya SDM vokasi yang bertalenta digital	Persentase (%) peserta pelatihan yang lulus sertifikasi SKKNI di wilayah kerja BPSDMP Manado	92%
3.	Meningkatnya keterampilan aparatur Kemkomdigi di era digital	Persentase (%) peserta pelatihan SDM aparatur bidang komdigi yang bertalenta digital di wilayah kerja BPSDMP Manado	77,50%
4.	Meningkatnya keterampilan digital dasar dan literasi digital masyarakat untuk produktivitas	Persentase (%) peserta pelatihan keterampilan dasar yang mengalami peningkatan keterampilan digital di wilayah kerja BPSDMP Manado	93,28%
5.	Meningkatnya Kualitas Tata Kelola BPSDMP Manado yang Bersih dan Efisien	1. Persentase (%) Batas Tertinggi Temuan Hasil Pemeriksaan BPK di BPSDMP Manado Tahun 2025	<1%
		2. Persentase (%) Penyelesaian Tindak Lanjut Hasil Pemeriksaan BPK Pada Tahun Berjalan di BPSDMP Manado pada Tahun 2025	70%
		3. Nilai Kinerja Anggaran BPSDMP Manado Tahun 2025	85,32
		4. Nilai Kualitas Pelaporan Keuangan Unit Akuntansi Kuasa Pengguna Anggaran (UAKPA) BPSDMP Manado Tahun 2025	90

	Program		Anggaran
1.	Program Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	Rp.	3.861.860.000
2.	Dukungan Manajemen	Rp.	5.698.446.000
	Total Anggaran	**Rp.**	**9.560.306.000**

Pejabat Penilai
Kepala Badan Pengembangan
Sumber Daya Manusia Komunikasi dan Digital,

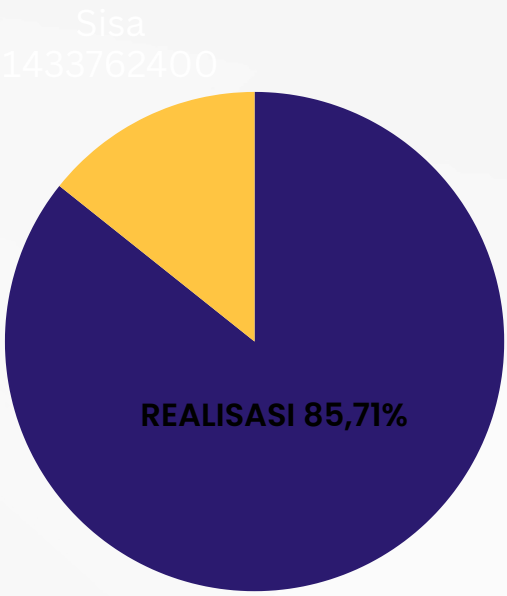
Bonifasius Wahyu Pudjianto

Manado, Mei 2025
Pejabat yang Dinilai
Kepala Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia
dan Penelitian Komunikasi dan Informatika Manado,

Arsyad

Tabel 2. *Perjanjian Kinerja dan Capaian Kinerja BPSDMP Kominfo Manado Tahun 2024*

KINERJA KEUANGAN



Grafik 2. *Kinerja anggaran BPSDMP Kominfo Manado 2025*

Pada awal tahun 2025, BPSDMP Kominfo Manado mendapatkan alokasi anggaran sebesar Rp 11,192,065,000. Terdapat pemotongan anggaran pada bulan Mei 2025 sehingga PAGU mengalami perubahan menjadi Rp 9,560,306,000. Pada bulan Juli 2025, terdapat pemotongan lagi sehingga PAGU menjadi 9.407.522.000. Pada bulan November 2025, BPSDMP Manado mendapatkan tambahan alokasi Anggaran yang bersumber dari PNBP sebesar RP. 628,256,000 sehingga PAGU Anggaran menjadi RP. 10.035.778.000. Adapun untuk realisasi anggaran pada TA 2025 BPSDMP Kominfo Manado berdasarkan aplikasi OMSPAN yaitu sebesar Rp 8.602.015.600 (85,71%).

RINCIAN ANGGARAN

Kode	Nama Kegiatan	Pagu (Rp)	Realisasi	%	Blokir
51	Belanja Pegawai	Rp. 2.536.223.000	Rp. 2.501.511.996	98,63%	Rp -
52	Belanja Barang	Rp. 7.093.555.000	Rp. 5.694.548.086	80,28 %	Rp. 1.277.033.000
53	Belanja Modal	Rp. 406.000.000	Rp. 405.955.518	99,99 %	Rp -
TOTAL		Rp. 10.035.778.000	Rp.8.602.015.600	85,71 %	Rp. 1.277.033.000

Tabel 3. *Rincian Anggaran per Kegiatan 2025 (Sumber OMSPAN)*

Pada tahun 2025 secara umum capaian realisasi anggaran di BPSDMP Komindo Manado Tahun Anggaran 2025 telah diimplementasikan secara maksimal dan dilaksanakan secara optimal. Namun demikian masih tetap diperlukan optimalisasi dalam pelaksanaan kegiatan, antara lain:

1. Melakukan perencanaan anggaran yang jelas dan realistis sangat penting, yang mencakup proyeksi biaya yang realistis dan penetapan prioritas yang tepat sesuai dengan kebutuhan dan visi pemerintah. Perencanaan ini harus dilakukan dengan mempertimbangkan kemampuan anggaran saat ini dan urgensi dari berbagai program dengan mempertimbangan kegiatan yang hybrid dari pelatihan SDM yang ada di BPSDMP Kominfo Manado.
2. Memantau dan mengevaluasi pelaksanaan anggaran secara periodik untuk menemukan hambatan dalam penyerapan anggaran lebih awal, sehingga perbaikan dapat dilakukan segera.
3. Menyusun rencana kegiatan dengan realistis dan fleksibel untuk menyesuaikan anggaran jika situasi atau kondisi berubah agar penyerapan anggaran tetap optimal. Rencana yang fleksibel memungkinkan penyesuaian di lapangan, seperti ketika kebutuhan atau prioritas berubah di tengah tahun anggaran.

PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA

DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP (DTS)

Digital Talent Scholarship (DTS) adalah program pelatihan pengembangan kompetensi yang telah diberikan kepada talenta digital Indonesia sejak tahun 2018. Program ini ditujukan untuk meningkatkan keterampilan dan daya saing, produktivitas, profesionalisme SDM bidang teknologi informasi dan komunikasi bagi Angkatan kerja muda Indonesia, Masyarakat umum dan aparatur sipil negara di bidang komunikasi dan informatika sehingga dapat meningkatkan produktivitas dan daya saing bangsa di era industri 4.0, serta mampu memenuhi kebutuhan tenaga terampil di bidang teknologi. BPSDMP Kominfo Manado memiliki sebaran peserta DTS pada wilayah kerja Sulawesi Utara, Sulawesi Tengah, Gorontalo, dan Maluku Utara.

Target Optimalisasi Akademi DTS yang diselenggarakan oleh BPSDMP KOMINFO MANADO ialah 5.760 Peserta, dan dibagi menjadi lima Akademi, yaitu:

1. *Government Transformation Academy* (GTA) adalah program pelatihan pengembangan SDM yang bertujuan untuk meningkatkan kompetensi ASN, TNI dan Polri untuk mendukung akselerasi transformasi digital di K/L/D TNI dan Polri. Target 450 Peserta.
2. *Vocational School Graduate Academy* (VSGA) adalah program pelatihan intersif berbasis kompetensi nasional yang ditujukan bagi lulusan Pendidikan Vokasi (SMK, D3, D4) bidang TIK, Elektro, Telekomunikasi, Desain komunikasi Visual, Animasi, Multimedia yang belum bekerja. Target 510 Peserta.
3. *Thematic Academy* (TA) adalah program pelatihan yang ditujukan pada kalangan atau sektor tertentu. Target 600 Peserta.
4. *Digital Entrepreneurship Academy* (DEA) adalah program pelatihan yang ditujukan untuk Masyarakat umum calon pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM), serta pelaku usaha UMKM. Target 800 Peserta.

PENGEMBANGAN SUMBER DAYA MANUSIA

5. *Microskill* adalah program yang menerapkan *self-paced learning.* Sehingga, peserta dapat belajar secara mandiri dan fleksibel melalui video *on-demand* yang dapat diakses kapan saja. Target 3.000 Peserta.

VOCATIONAL SCHOOL GRADUATE ACADEMY (VSGA)

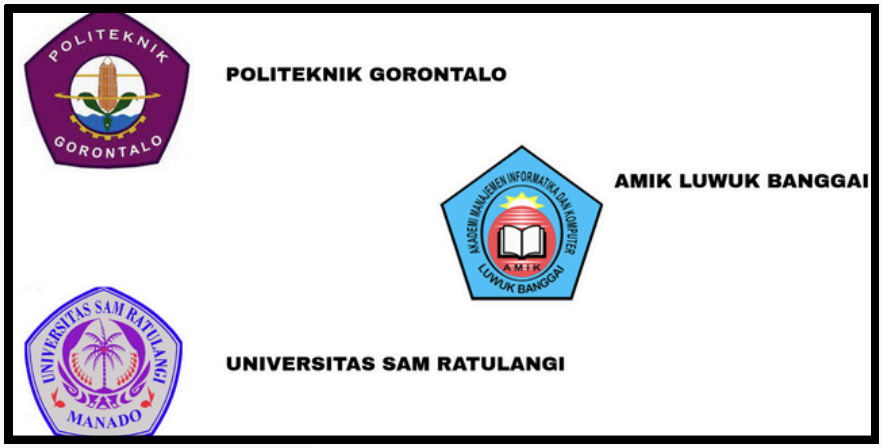
Pelatihan yang diselenggarakan melalui VSGA bertujuan untuk meningkatkan kompetensi peserta agar mampu mengaplikasikan keterampilan yang diperoleh ke dalam proyek serta situasi kerja yang sesungguhnya. Salah satu keunggulan utama dari program ini adalah tersedianya peluang magang maupun kerja sama dengan berbagai startup dan perusahaan teknologi yang telah menjalin kemitraan dengan Kementerian Kominfo, sehingga peserta dapat memperoleh pengetahuan serta keterampilan teknis secara langsung melalui VSGA. Keberadaan VSGA diharapkan dapat mendorong terbentuknya ekosistem digital yang semakin kokoh di Indonesia. Ekosistem tersebut memberikan ruang bagi lulusan pendidikan vokasi untuk mengembangkan potensi diri, memperoleh pekerjaan yang sesuai dengan kompetensi yang dimiliki, serta berperan aktif dalam mendukung pertumbuhan ekonomi digital nasional. Selain itu, program ini memiliki peran strategis dalam menyiapkan generasi muda yang kompeten dan siap menghadapi tantangan Revolusi Industri 4.0.

Pelaksanaan kegiatan Pelatihan VSGA dilakukan secara luring di sejumlah daerah yang berada dalam wilayah kerja Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Kominfo Manado. Kegiatan pelatihan tersebut berlangsung dengan baik, dengan capaian onboarding peserta mencapai 155,10% serta tingkat kelulusan sertifikasi sebesar 70,29%. Dalam pelaksanaan kegiatan Pelatihan Vocational School Graduate Academy (VSGA), Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Kominfo Manado mengangkat beberapa tema atau kurikulum utama, antara lain:

- ***JUNIOR NETWORK ADMINISTRATOR***
- ***JUNIOR CYBER SECURITY***
- ***JUNIOR GRAPHIC DESIGNER***
- ***JUNIOR MOBILE PROGRAMMER***
- ***JUNIOR WEB DEVELOPER***
- ***TEKNISI UTAMA JARINGAN KOMPUTER***

MITRA KERJA

Pelaksanaan pelatihan Vocational School Graduate Academy (VSGA) yang dilaksanakan secara online tidak terlepas dari bantuan mitra kerja yang membantu proses pelaksanaan pelatihan sampai proses akhir sertifikasi hingga pertanggung jawaban. Mitra kerja yang dimaksud yaitu mitra pelaksana yang memiliki program studi vokasi. Mitra kerja yang terlibat dalam pelaksanaan VSGA yang diselenggarakan oleh Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Kominfo Manado diantara lain:

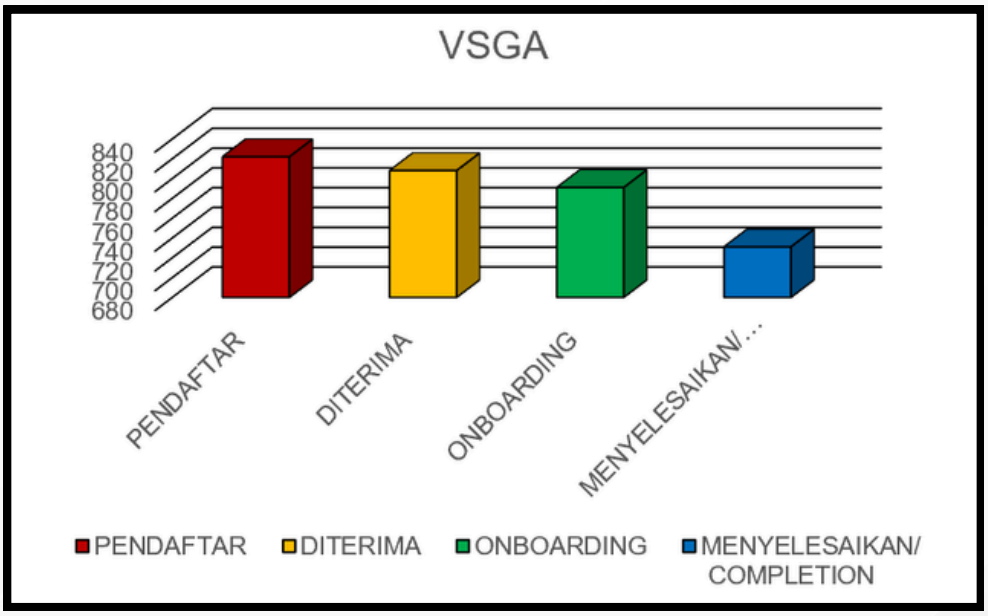






No	SKEMA	ID PELATIHAN	LOKASI PELAKSANAAN	PENDAFTAR	DITERIMA	ONBOARDING	IKUT SERTIFIKASI	LULUS SERTIFIKASI
1	Junior Web Developer	10924	Kabupaten Gorontalo	24	24	24	24	21
2	Junior Mobile Programmer	10925	Kabupaten Gorontalo	23	23	23	23	23
3	Junior Network	10926	Kabupaten Gorontalo	24	24	24	23	17
4	Junior Network	10927	Kabupaten Banggai	31	31	30	20	20
5	Junior Graphic Designer	10928	Kabupaten Banggai	26	26	26	23	22
6	Junior Web Developer	10941	Kabupaten Banggai	21	21	21	21	20
7	Junior Web Developer-	10943	Kabupaten Banggai	16	16	16	14	13
8	Junior Cyber Security	10950	Kota Manado	37	27	27	26	26
9	Junior Mobile Programmer	10951	Kota Manado	3	0	0	0	0
10	Junior Web Developer	10952	Kota Manado	77	77	77	49	47
11	Teknisi Utama Jaringan Komputer	10953	Kota Manado	50	50	50	39	36
12	Junior Web Developer	10978	Kota Manado	26	26	25	17	17
13	Teknisi Utama Jaringan Komputer	10983	Kota Kotamobagu	6	6	6	4	0
14	Junior Web Developer	10984	Kota Kotamobagu	6	6	6	6	6
15	Junior Mobile Programmer	10986	Kota Kotamobagu	6	6	6	0	0
16	Junior Network	10987	Kota Palu	45	45	44	31	31
17	Junior Web Developer	10988	Kota Palu	58	58	44	47	40
18	Junior Web Developer	10989	Kota Manado	11	11	11	10	10
19	Junior Web Developer	10992	Kota Kotamobagu	44	44	44	28	28
20	Junior Network Administrator	10999	Kabupaten Minahasa Utara	22	22	22	18	18
21	Junior Web Developer	11002	Kabupaten Gorontalo Utara	23	23	23	14	11
22	Junior Web Developer	11003	Kabupaten Gorontalo Utara	8	8	8	5	5
23	Junior Web Developer -	11283	Kota Manado	56	56	56	22	22
24	Junior Network	11284	Kota Manado	55	55	55	15	15
25	Junior Cyber Security -	11285	Kota Manado	49	49	49	41	41
26	Junior Web Developer	11368	Kota Manado	75	74	74	68	67

Tabel 4. *Rekapan Peserta VSGA*



Grafik 3. *Rekapan Peserta VSGA*

THEMATIC ACADEMY (TA)

Thematic Academy menyasar berbagai sektor yang memiliki kebutuhan terhadap keterampilan digital dasar, dengan fokus untuk memberikan pelatihan yang sesuai dengan kebutuhan peserta. Program ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan digital dasar peserta yang tercermin dalam peningkatan nilai pre-test dan post-test, serta keterampilan dalam menggunakan tools digital dasar. Dengan pelatihan yang menggunakan software dan aplikasi tertentu, peserta diharapkan dapat mengerjakan tugas praktek dengan lebih efektif dan meningkatkan produktivitas serta kemampuan teknis mereka. Selain peningkatan keterampilan digital dasar, TA juga memberikan pengetahuan mengenai pemanfaatan berbagai tools digital yang dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari maupun dalam konteks profesional. Dengan pendekatan berbasis praktik, program ini memastikan bahwa peserta tidak hanya memperoleh pengetahuan teoritis, tetapi juga keterampilan praktis yang dapat langsung diterapkan di berbagai sektor industri.

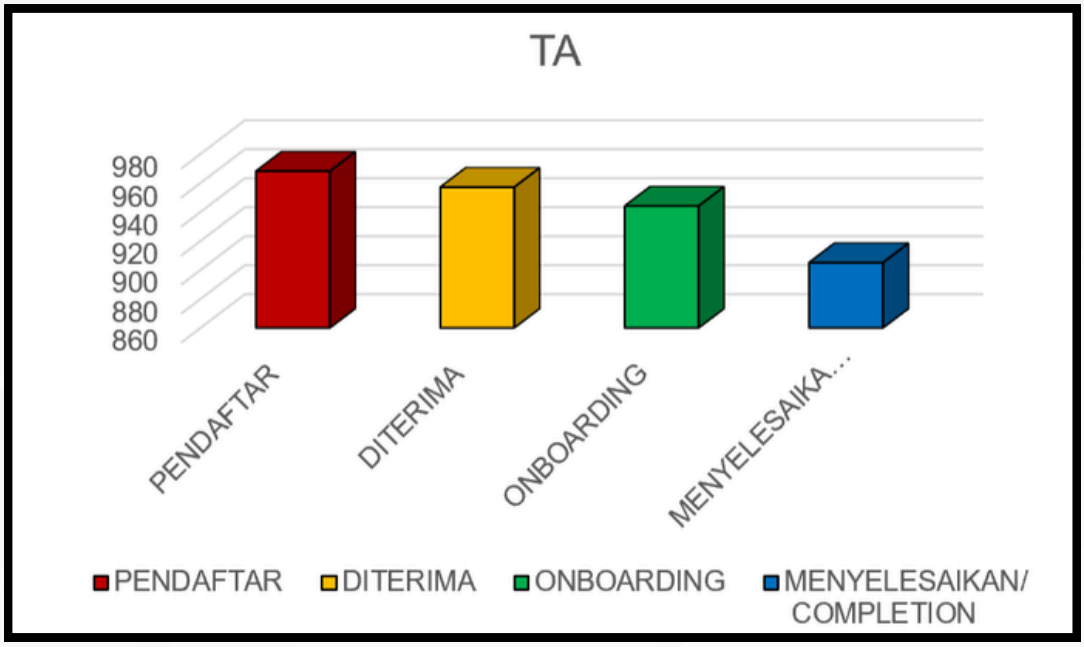
Melalui program pelatihan ini, TA bertujuan menciptakan SDM pemerintah yang lebih terampil dalam memanfaatkan teknologi digital untuk meningkatkan kualitas kinerja. Hal ini diharapkan akan mendorong terciptanya pemerintahan yang lebih efektif, responsif, dan mampu mengoptimalkan teknologi dalam meningkatkan pelayanan publik. Program ini juga akan mempercepat penerapan sistem digital yang lebih canggih di instansi pemerintahan, sehingga mendorong terciptanya pemerintahan yang lebih efisien dan transparan, serta lebih dapat dipercaya oleh masyarakat.

- **VIDEO CONTENT CREATOR**
- ***PENGENALAN CODING UNTUK SISWA SMP/SEDERAJAT***
- **APLIKASI DESAIN GRAFIS BAGI GURU DAN TENAGA KEPENDIDIKAN**
- ***BASIC CYBER SECURITY UNTUK PELAJAR SEKOLAH MENENGAH***

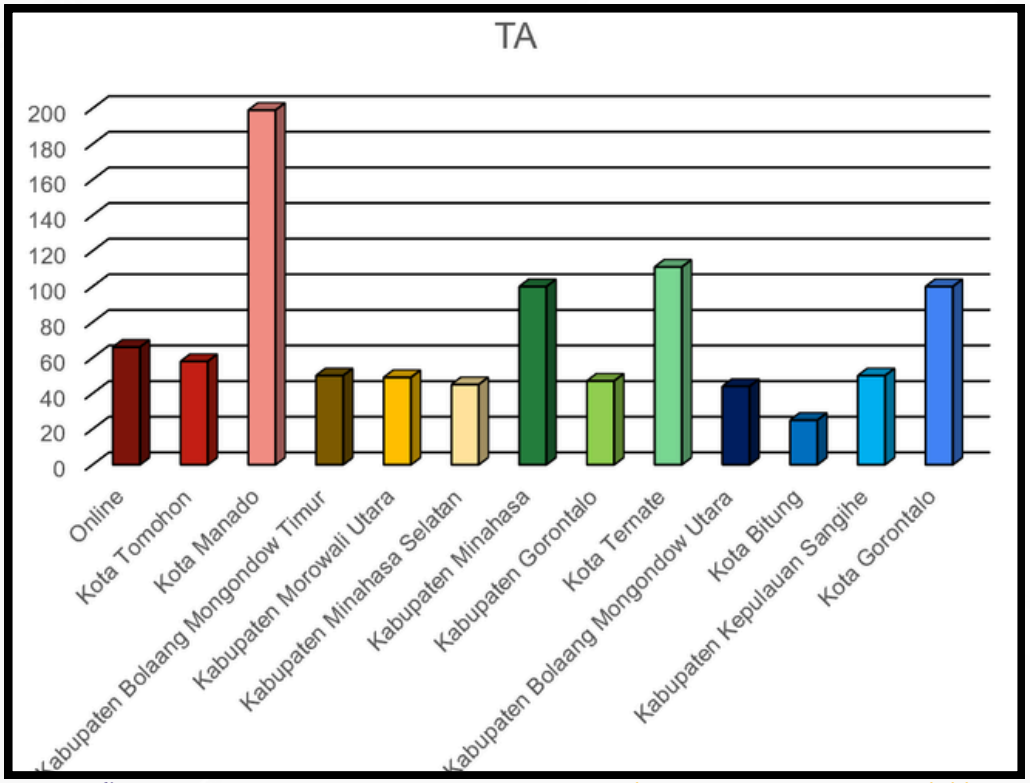
Pelaksanaan Kegiatan Pelatihan Thematic Academy yang telah dilaksanakan dengan hasil yang baik dengan capaian peserta onboarding sebesar 157,33% dan tingkat kelulusan peserta sebesar 95,87%. Berikut merupakan rekap peserta pelatihan Thematic Academy di wilayah kerja BPSDMP Kominfo Manado:

No	SKEMA	ID PELATIHAN	LOKASI PELAKSANAAN	PENDAFTAR	DITERIMA	ONBOARDING
1	Video Content Creator	9989	Online	47	47	45
2	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10097	Kota Tomohon	58	58	58
3	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10196	Kota Manado	55	50	50
4	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10245	Kabupaten Bolaang Mongondow Timur	50	50	50
5	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10407	Kabupaten Morowali Utara	50	50	49
6	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10433	Kota Manado	49	49	49
7	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10434	Kabupaten Minahasa Selatan	46	46	45
8	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10435	Kabupaten Minahasa	100	100	100
9	Video Content Creator	10436	Online	26	26	21
10	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10563	Kabupaten Gorontalo	47	47	47
11	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10584	Kota Ternate	30	30	28
12	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10639	Kota Ternate	37	34	34
13	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10876	Kota Manado	101	101	100
14	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10907	Kabupaten Bolaang Mongondow Utara	44	44	44
15	Aplikasi Desain Grafis bagi Guru dan Tenaga Kependidikan	10923	Kota Gorontalo	50	50	50
16	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	10955	Kota Gorontalo	50	50	50
17	Pengenalan Coding untuk Siswa SMP/Sederajat	11125	Kota Bitung	27	25	25
18	Pengenalan Coding untuk Siswa SMP/Sederajat	11422	Kota Ternate	51	50	49
19	Basic Cyber Security untuk Pelajar Sekolah Menengah	11436	Kabupaten Kepulauan Sangihe	25	25	25
20	Pengenalan Coding untuk Siswa SMP/Sederajat	11437	Kabupaten Kepulauan Sangihe	25	25	25

Tabel 6. *Rekapan Peserta TA*



Grafik 6. *Rekapan Peserta TA*



Grafik 7. *Rekapan Peserta Peserta Onboarding Berdasarkan Domisili*

GOVERNMENT TRANSFORMATION ACADEMY (GTA)

GTA dirancang sebagai program pelatihan yang bertujuan untuk meningkatkan kompetensi teknis di bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK) bagi ASN, Non-ASN, TNI, dan Polri. Program ini menyasar aparatur dengan tingkat keterampilan menengah hingga lanjutan, khususnya para pemangku kebijakan yang memiliki peran strategis dalam mendorong perubahan di lingkungan organisasinya. Pelatihan ini bertujuan untuk membekali peserta dengan pengetahuan serta kemampuan dalam memanfaatkan teknologi secara optimal guna mendukung pelaksanaan tugas pemerintahan, sekaligus meningkatkan kinerja organisasi dalam memberikan pelayanan publik yang berkualitas.

Melalui pelaksanaan GTA, diharapkan peserta dapat memiliki kompetensi yang relevan dalam penerapan teknologi digital pada pekerjaan sehari-hari. Program ini juga menitikberatkan pada penguatan kelembagaan pemerintahan melalui proses transformasi digital, dengan tujuan mewujudkan sistem pelayanan publik yang lebih efisien, transparan, dan responsif terhadap kebutuhan masyarakat. Selain itu, GTA berperan dalam mempercepat modernisasi birokrasi sehingga instansi pemerintah mampu beroperasi secara lebih efektif dalam menghadapi tantangan di era digital.

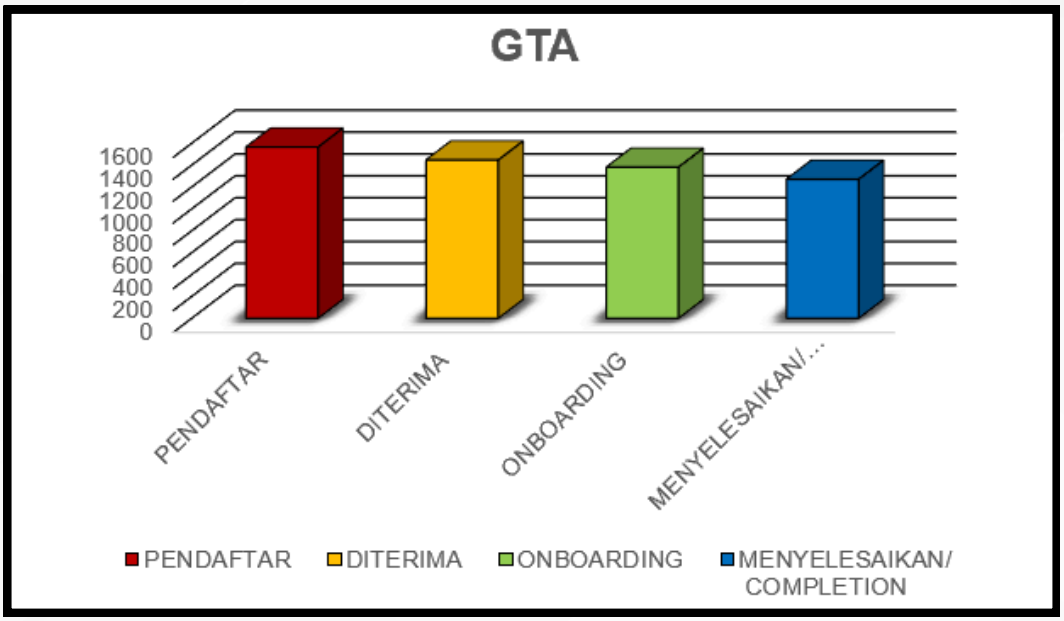
Dengan pelatihan yang dirancang secara khusus tersebut, Program GTA bertujuan untuk menghasilkan sumber daya manusia aparatur pemerintah yang siap menghadapi tuntutan transformasi digital serta mampu memberikan kontribusi positif bagi kemajuan Indonesia, khususnya dalam peningkatan kualitas pelayanan publik dan tata kelola pemerintahan yang lebih baik. Tujuan tersebut diwujudkan melalui penyediaan berbagai tema pelatihan, antara lain:

- **FASILITATOR PEMBELAJARAN DIGITAL**
- ***JUNIOR OFFICE OPERATOR***
- ***BUSINESS PROCESS ENGINEER***
- ***VIDEO PRODUCTION FOR GOVERNMENT CAMPAIGN***
- **ARSITEKTUR SISTEM PEMERINTAHAN BERBASIS ELEKTRONIK**
- ***JUNIOR NETWORK ADMINISTRATOR***
- ***PEMANFAATAN AI DI PEMERINTAHAN***
- ***VISUALISASI DATA***
- **FASILITATOR PEMBELAJARAN DIGITAL MENENGAH**

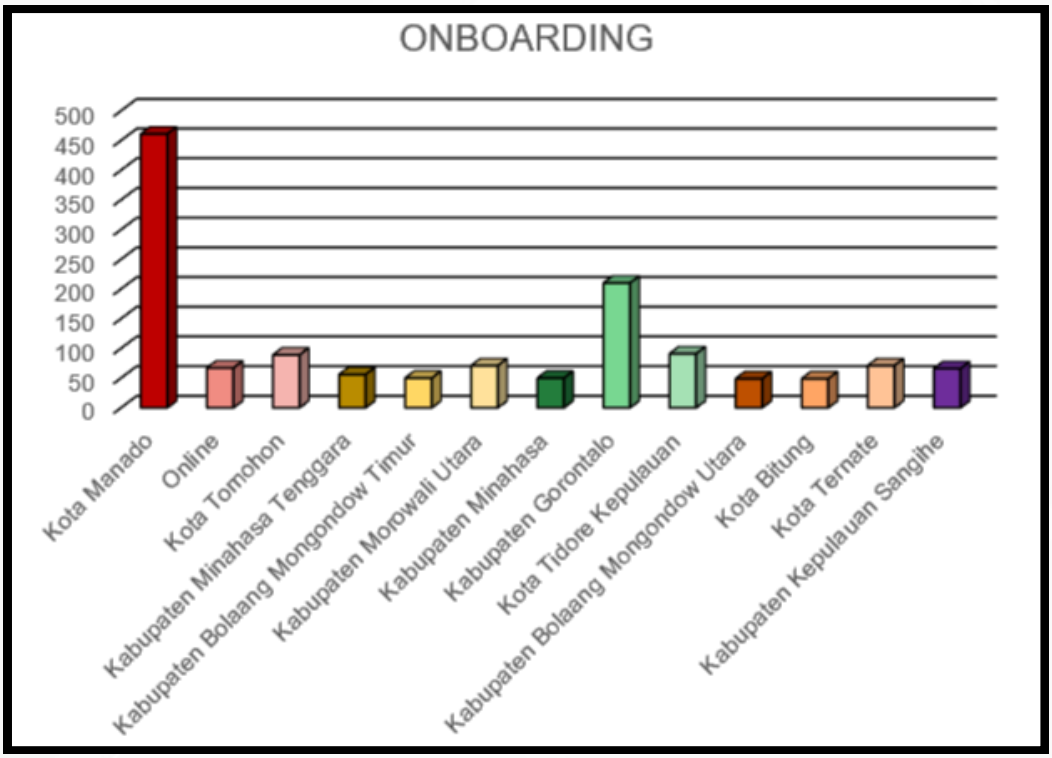
Dalam Pelaksanaan kegiatan GTA, BPSDMP Kominfo Manado mendapatkan target pelatihan sebanyak 450 peserta onboarding baik itu penyelenggaraan online maupun offline dan mendapatkan realiasi capaian peserta sebanyak 1.564 peserta atau 306,67%.

No	SKEMA	ID PELATIHAN	LOKASI PELAKSANAAN	PENDAFTAR	DITERIMA	ONBOARDING
1	Junior Office Operator - Batch 1	9949	Kota Manado	64	60	60
2	Pemanfaatan AI di Pemerintahan - Batch 1	10003	Online	33	30	29
3	Junior Office Operator - Batch 2	10018	Kota Manado	50	50	46
4	Junior Office Operator - Batch 3	10072	Kota Manado	26	26	26
5	Arsitektur Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) - Batch 1	10090	Kota Manado	24	24	24
6	Junior Office Operator - Batch 4	10094	Kota Tomohon	64	60	59
7	Video Production for Government Campaign - Batch 1	10098	Kota Tomohon	38	30	30
8	Visualisasi Data - Batch 1	10108	Kabupaten Minahasa Tenggara	33	27	26
9	Junior Office Operator - Batch 5	10109	Kabupaten Minahasa Tenggara	40	33	30
10	Junior Office Operator - Batch 6	10241	Kabupaten Bolaang Mongondow Timur	58	55	50
11	Video Production for Government Campaign - Batch 2	10404	Kabupaten Morowali Utara	26	26	21
12	Junior Office Operator - Batch 7	10405	Kabupaten Morowali Utara	33	28	20
13	Junior Network Administrator - Batch 1	10406	Kabupaten Morowali Utara	34	30	30
14	Junior Office Operator - Batch 8	10430	Kabupaten Minahasa	57	50	50
15	Fasilitator Pembelajaran Digital - Batch 1	10488	Kabupaten Gorontalo	25	25	24
16	Fasilitator Pembelajaran Digital - Batch 2	10490	Kabupaten Gorontalo	50	50	50
17	Fasilitator Pembelajaran Digital - Batch 3	10500	Kota Gorontalo	30	30	30
18	Video Production for Government Campaign - Batch 3	10549	Kabupaten Gorontalo	28	28	27
19	Junior Office Operator - Batch 9	10550	Kota Gorontalo	32	30	30
20	Junior Office Operator - Batch 10	10585	Kota Tidore Kepulauan	51	48	46
21	Arsitektur Sistem Pemerintahan Berbasis Elektronik (SPBE) - Batch 2	10902	Kabupaten Bolaang Mongondow Utara	38	30	29
22	Fasilitator Pembelajaran Digital Menengah - Batch 1	10903	Kabupaten Bolaang Mongondow Utara	24	24	20
23	Fasilitator Pembelajaran Digital Menengah - Batch 2	10936	Kota Gorontalo	26	25	25
24	Fasilitator Pembelajaran Digital Menengah - Batch 3	10937	Kota Gorontalo	26	25	24
25	Fasilitator Pembelajaran Digital Menengah - Batch 4	11122	Kota Bitung	23	23	23
26	Pemanfaatan AI di Pemerintahan - Batch 2	11123	Kota Bitung	28	28	26
27	Pemanfaatan AI di Pemerintahan - Batch 3	11199	Kota Manado	86	75	72
28	Business Process Engineer - Batch 1	11275	Kota Manado	57	53	53
29	Junior Office Operator - Batch 11	11313	Kota Manado	67	63	63
30	Junior Network Administrator - Batch 2	11314	Kota Manado	8	0	0
31	Junior Office Operator - Batch 12	11424	Kota Tidore Kepulauan	56	45	45
32	Video Production for Government Campaign - Batch 4	11435	Kota Ternate	27	24	24
33	Junior Office Operator - Batch 13	11438	Kabupaten Kepulauan Sangihe	47	46	42
34	Pemanfaatan AI di Pemerintahan - Batch 4	11439	Kota Ternate	52	47	47
35	Pemanfaatan AI di Pemerintahan - Batch 5	11444	Kabupaten Kepulauan Sangihe	25	25	24
36	Video Production for Government Campaign - Batch 5	11555	Online	49	48	38
37	Junior Office Operator - Batch 14	11577	Kota Manado	73	69	69
38	Fasilitator Pembelajaran Digital Menengah - Batch 5	11812	Kota Manado	56	56	48

Tabel 7. *Rekapan Peserta GTA*



Grafik 8. *Rekapan Peserta GTA*



Grafik 9. *Rekapan Peserta Peserta Onboarding Berdasarkan Domisili*

DIGITAL ENTREPRENEURSHIP ACADEMY (DEA)

Program DEA dirancang untuk menjembatani kesenjangan antara keterampilan digital masyarakat umum dan pelaku UMKM dengan tuntutan pasar yang semakin berkembang pesat. Hal ini sangat relevan, mengingat banyak pelaku UMKM yang belum sepenuhnya memanfaatkan teknologi digital untuk meningkatkan daya saing mereka. DEA hadir sebagai solusi melalui pelatihan yang terstruktur dan komprehensif, mencakup berbagai bidang seperti pemasaran digital, manajemen bisnis, digitalisasi berbasis syariah, dan analitik bisnis.

Pelatihan DEA fokus pada pengembangan keterampilan yang dapat langsung diterapkan oleh peserta dalam menjalankan usahanya. Salah satu aspek penting dari program ini adalah adanya pelatihan praktis yang memungkinkan peserta untuk memahami cara memanfaatkan teknologi digital dalam operasional bisnis mereka. Dengan demikian, peserta dapat memperluas pasar, meningkatkan efisiensi, dan menciptakan nilai tambah yang berdampak positif pada usaha mereka. Tema yang dilaksanakan pada tahun 2025, adalah sebagai berikut:

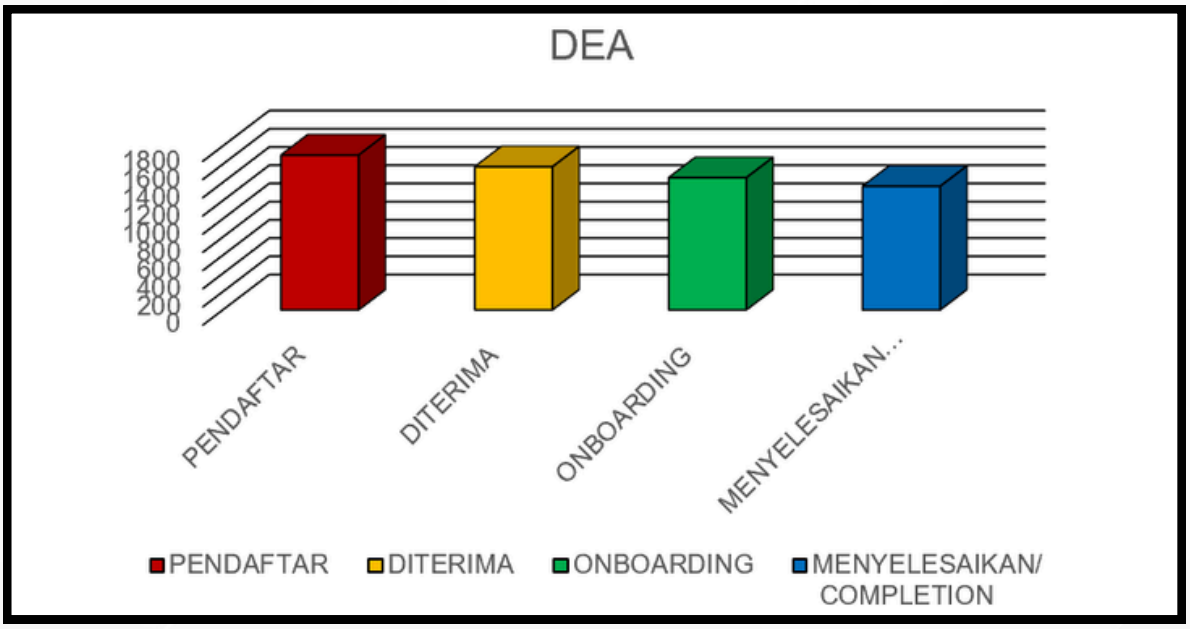
- **PEMASARAN DIGITAL DASAR**
- ***DIGITALISASI UMKM BERBASIS SYARIAH***
- ***KEWIRAUSAHAAN DIGITAL DASAR***
- ***MANAJEMEN OPERSIONAL BISNIS***

Dengan adanya Digital Entrepreneurship Academy, diharapkan dapat tercipta ekosistem digital UMKM yang kuat di Indonesia. Ekosistem ini akan membuka peluang bagi pelaku UMKM untuk mengembangkan potensi usaha mereka, berkontribusi pada pertumbuhan ekonomi digital nasional, dan meningkatkan daya saing UMKM Indonesia di tingkat global. Selain itu, DEA juga berperan penting dalam meningkatkan kualitas hidup masyarakat dengan menciptakan lapangan kerja baru di era digital.

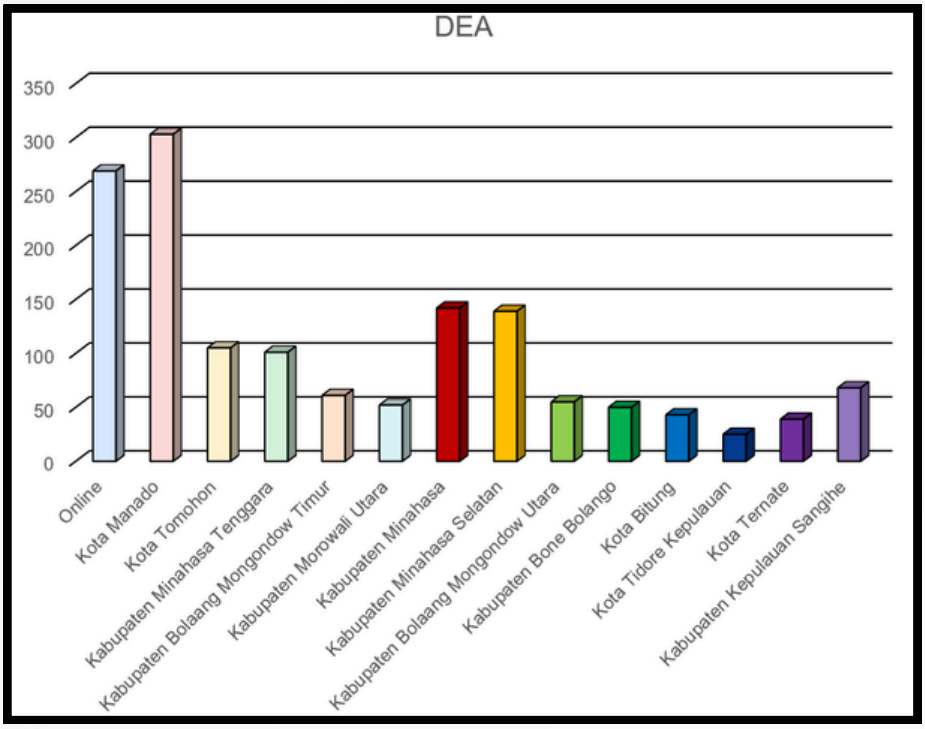
Target peserta pelatihan DEA yang telah ditetapkan adalah sebanyak 800 Peserta ada realisasi peserta pelatihan tercatat sebanyak 1.452 atau sebesar 93,53% peserta onboarding dalam rangkaian kegiatan. Selama pelatihan, peserta menunjukkan keterlibatan yang sangat positif, dengan tingkat kepuasan yang tinggi terhadap materi yang disampaikan dan fasilitas yang diberikan. Realisasi peserta yang hampir mencapai target ini mencerminkan keberhasilan pelaksanaan pelatihan dalam menjangkau audiens yang relevan dan memadai. Dari segi kualitas, tingkat kehadiran peserta, serta partisipasi aktif dalam sesi diskusi dan praktikum, kami melihat bahwa pelatihan ini telah memenuhi ekspektasi baik dari pihak penyelenggara maupun peserta itu sendiri.

No	SKEMA	LOKASI PELAKSANAAN	PENDAFTARAN	DITERIMA	ONBOARDING
1	Pemasaran Digital Dasar - Batch 6	Kabupaten Bolaang Mongondow	61	61	61
2	Pemasaran Digital Dasar - Batch 11	Kabupaten Bolaang Mongondow	58	58	55
3	Digitalisasi UMKM Berbasis Syariah - Batch 2	Kabupaten Bone Bolango	58	58	50
4	Pemasaran Digital Dasar - Batch 13	Kabupaten Kepulauan Sangihe	78	74	68
5	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 4	Kabupaten Minahasa	79	68	68
6	Pemasaran Digital Dasar - Batch 10	Kabupaten Minahasa	75	74	74
7	Pemasaran Digital Dasar - Batch 9	Kabupaten Minahasa Selatan	77	77	76
8	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 5	Kabupaten Minahasa Selatan	63	63	63
9	Pemasaran Digital Dasar - Batch 5	Kabupaten Minahasa Tenggara	109	105	101
10	Pemasaran Digital Dasar - Batch 8	Kabupaten Morowali Utara	65	65	52
11	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 8	Kota Bitung	52	50	43
12	Pemasaran Digital Dasar - Batch 2	Kota Manado	69	50	48
13	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 1	Kota Manado	53	50	48
14	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 3	Kota Manado	108	108	84
15	Pemasaran Digital Dasar - Batch 3	Kota Manado	69	52	50
16	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 9	Kota Manado	73	73	73
17	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 10	Kota Ternate	54	50	39
18	Pemasaran Digital Dasar - Batch 12	Kota Tidore Kepulauan	41	25	25
19	Pemasaran Digital Dasar - Batch 4	Kota Tomohon	111	105	105
20	Digitalisasi UMKM Berbasis Syariah - Batch 1	Online	29	28	26
21	Pemasaran Digital Dasar - Batch 1	Online	100	78	76
22	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 2	Online	111	100	98
23	Pemasaran Digital Dengan Kecerdasan Buatan (AI) Untuk Wirausaha - Batch 7	Online	107	100	69

Tabel 8. *Rekapan Peserta DEA*



Grafik 10. *Rekapan Peserta DEA*



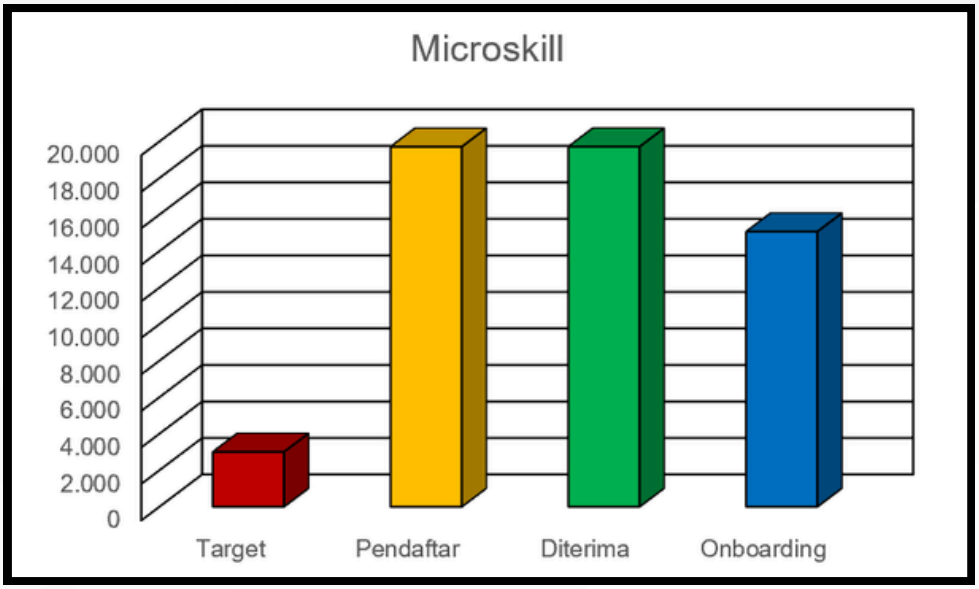
Grafik 11. *Capaian Wilayah Kerja*

MICROSKILL

Microskill merupakan inovasi pelatihan singkat dari Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian (BPSDMP) Kementerian Komunikasi dan Digital (Kominfo), terintegrasi dalam Digital Talent Scholarship (DTS). Program ini menawarkan pembelajaran mandiri fleksibel, fokus pada keterampilan digital dasar esensial di era transformasi digital. Hanya 3 jam interaktif via Digitalent.komdigi.go.id, peserta selesaikan kapan saja, berbeda dari pelatihan konvensional panjang.

Aksesibilitas tinggi menjadi ciri khas: gratis, daring, terbuka untuk ASN, pelajar SMK/MA, profesional, hingga UMKM. Daftar akun Digitalent, ikuti modul multimedia (video, kuis, simulasi), lulus asesmen, dan dapatkan sertifikat Kominfo resmi. Topik relevan seperti perlindungan data pribadi, computational thinking, anti-judi online, literasi smart village, serta TI dasar. Pengembangan modul libatkan FGD pakar industri, akademisi, praktisi, pastikan konten kontekstual dan praktis selaras pasar kerja. BPSDMP Kominfo Manado aktif promosikan ke sekolah-komunitas Sulawesi Utara, percepat kompetensi digital nasional. Manfaatnya: kaya CV, siap disrupsi digital, dukung Indonesia Emas 2045.

Strategis, Microskill demokratisasi pendidikan digital, kurangi kesenjangan akses, dorong inklusi ekonomi. Di tengah AI-big data, jadi jembatan adaptasi individu. Pendekatan ekonomis-efektif bukti peningkatan SDM berkualitas tanpa biaya-waktu besar. Ke depan, perluas topik integrasi kurikulum formal kuatkan dampak kemajuan bangsa.



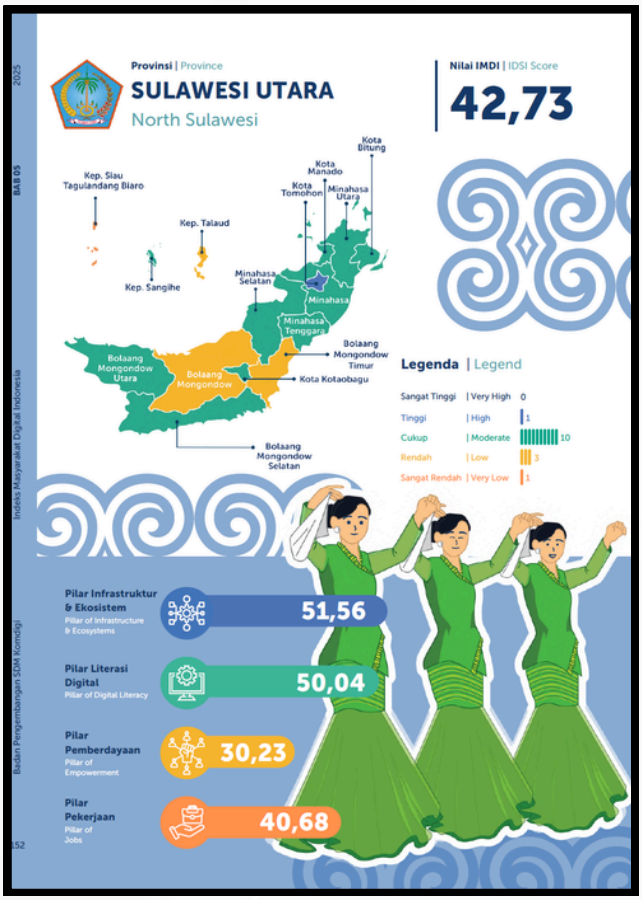
Grafik 11. *Rekapan Peserta Microskill*

Target peserta pelatihan microskill yang telah ditetapkan adalah sebanyak 3000 Peserta ada realisasi peserta pelatihan tercatat sebanyak 19.713 atau sebesar 502,10% peserta onboarding.

INDEKS MASYARAKAT DIGITAL INDONESIA (IMDI)

Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) digunakan untuk mengukur tingkat kompetensi serta keterampilan masyarakat dalam memanfaatkan teknologi digital di berbagai provinsi. IMDI disusun berdasarkan empat pilar utama, yaitu Infrastruktur dan Ekosistem, Keterampilan Digital, Pemberdayaan, serta Pekerjaan. Keempat pilar tersebut saling melengkapi dalam memberikan gambaran mengenai kesiapan dan kapasitas masyarakat dalam mengadopsi serta memanfaatkan teknologi digital.
Berikut disajikan rekapitulasi total realisasi nilai IMDI pada wilayah kerja BPSDMP Kominfo Manado untuk Tahun Anggaran 2025:

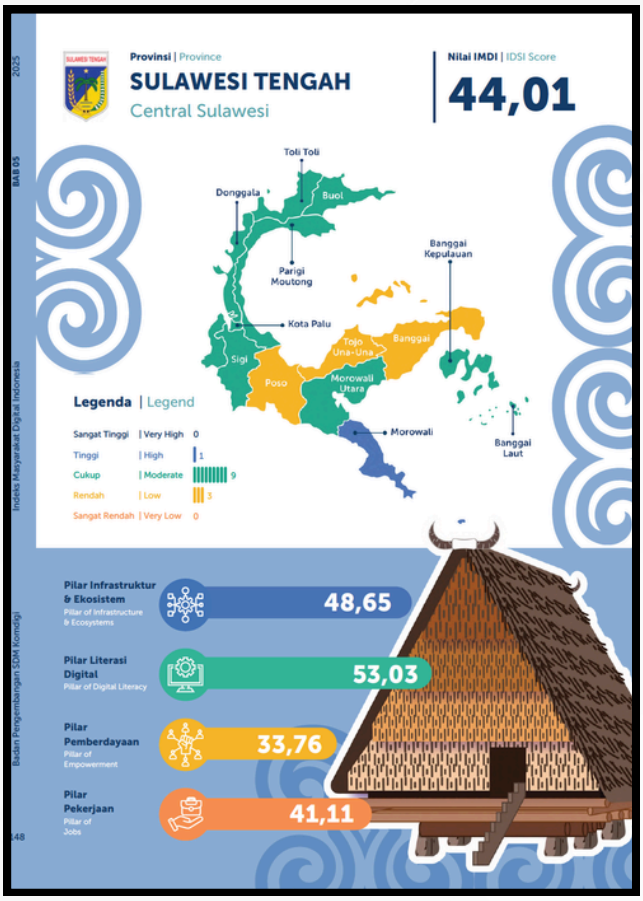
SULAWESI UTARA





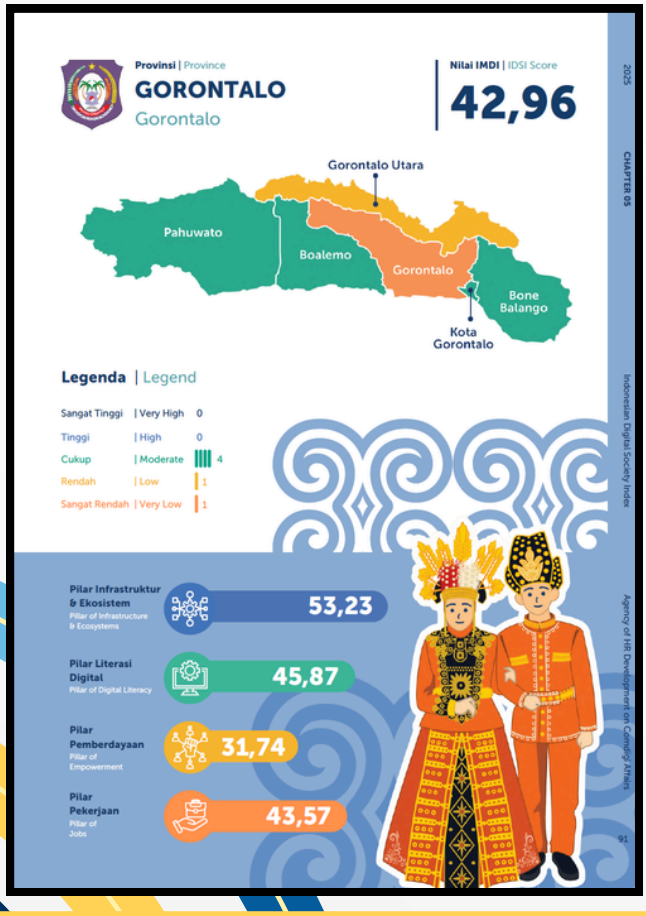
Sumber : *https://imdi.sdmdigital.id/unduh-laporan/Publikasi%20Indeks%20Masyarakat%20Digital%20Indonesia%28IMDI%29*

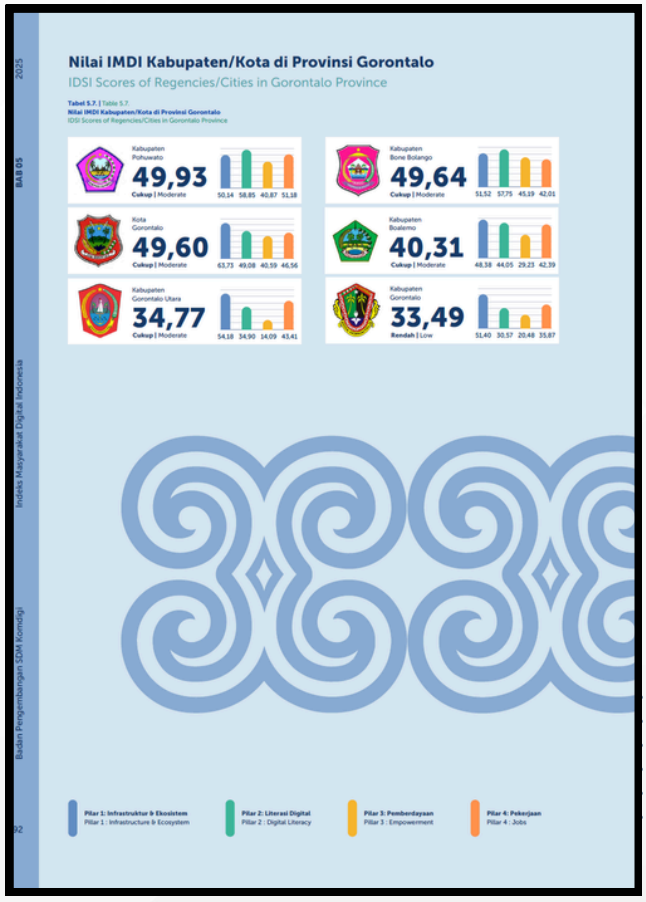
SULAWESI TENGAH



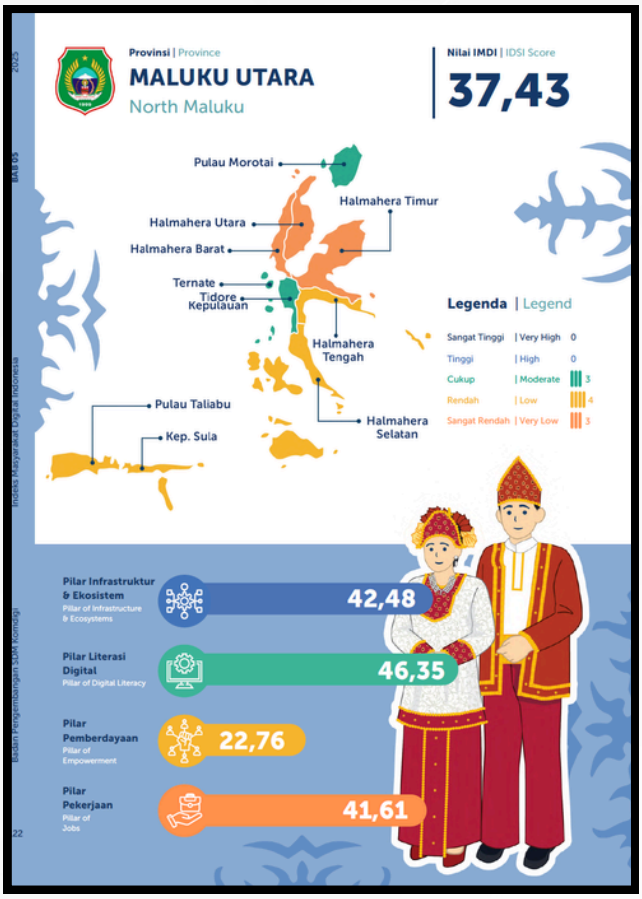


GORONTALO





MALUKU UTARA





Sumber : *https://imdi.sdmdigital.id/unduh-laporan/Publikasi%20Indeks%20Masyarakat%20Digital%20Indonesia%28IMDI%29*

IMDI digunakan untuk menilai sejauh mana pemanfaatan teknologi digital dalam kehidupan sehari-hari masyarakat, baik pada sektor ekonomi, sosial, maupun budaya. Secara umum, meskipun perkembangan Indeks Masyarakat Digital Indonesia (IMDI) di wilayah Sulawesi Utara, Gorontalo, Sulawesi Tengah, dan Maluku Utara menunjukkan tren yang positif, masih terdapat berbagai tantangan yang perlu mendapatkan perhatian. Keterbatasan infrastruktur digital di wilayah terpencil menjadi salah satu kendala utama dalam pemerataan akses teknologi, sehingga menimbulkan kesenjangan pemanfaatan digital antara wilayah perkotaan dan perdesaan.

Selain itu, tingkat penguasaan keterampilan digital masyarakat yang berbeda-beda di setiap provinsi mengindikasikan perlunya upaya lanjutan melalui pendidikan dan pelatihan untuk meningkatkan literasi digital, khususnya bagi pelaku UMKM dan generasi muda. Oleh karena itu, diperlukan sinergi antara pemerintah, sektor swasta, dan masyarakat dalam memperkuat infrastruktur digital, meningkatkan kompetensi digital, serta memperluas akses terhadap teknologi, agar capaian IMDI dapat lebih merata, inklusif, dan berkelanjutan di seluruh wilayah Indonesia.



2025 DALAM CERITA

RAPAT PENJAJAKAN DAN SOSIALISASI IMDI DAERAH WILAYAH KERJA



PEMERINTAH PROVINSI MALUKU UTARA



MONITORING DAN EVALUASI DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP TAHUN 202

RAPAT MONITORING DAN EVALUASI DTS TAHUN 2025 (29 DESEMBER 2025)





RAPAT INISIASI KERJASAMA DTS DENGAN LDDIKTI XVI (21 JANUARI 2025)





RAPAT KOORDINASI DENGAN IPDN TAHUN 2025



RAPAT SOSIALISASI DTS DENGAN MINAHASA SELATAN



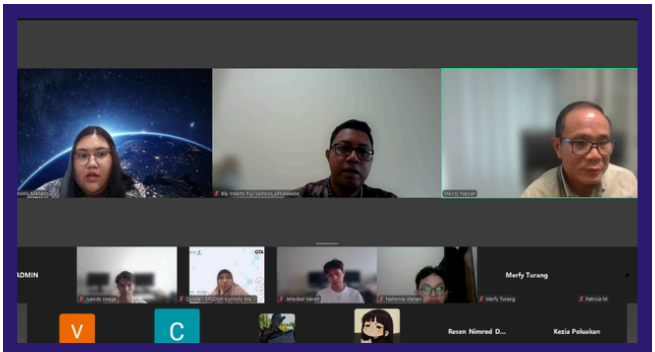
RAPAT MONITORING DAN EVALUASI DEA (16 OKTOBER 2025)



RAPAT MONITORING DAN EVALUASI GTA (15 OKTOBER 2025)



DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP PROVINSI SULAWESI UTARA TAHUN 2025



VSGA MANADO



GTA TOMOHON



VSGA KOTAMOBAGU



TA MANADO



TA SANGIHE



TA
BOLAANG MONGONDOW UTARA

DIGITAL TALENT SCHOLARSHIP PROVINSI GORONTALO & MALUKU UTARA

VSGA GORONTALO



GTA MALUKU UTARA



VSGA GORONTALO



DEA BONE BOLANGE



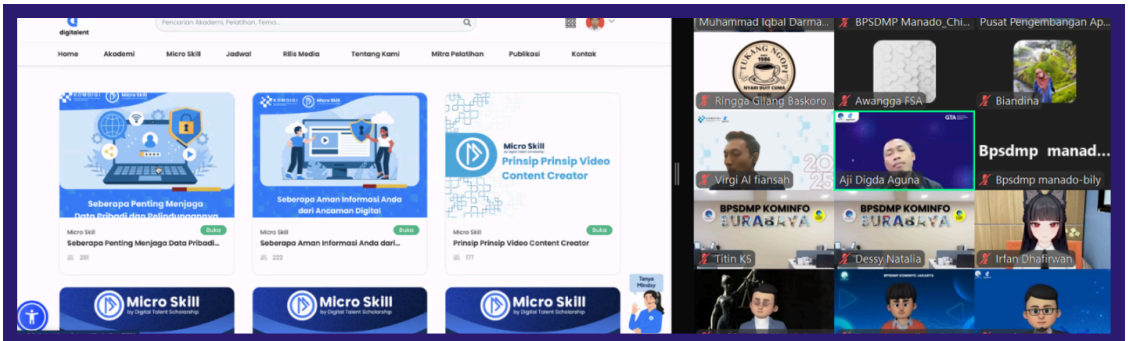
TA MALUKU UTARA



MICROSKILL



POLITEKNIK MANADO



PELATIHAN LEARNING PATH & MICROSKILL

PENUTUP

Dengan mengucapkan puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, Balai Pengembangan Sumber Daya Manusia dan Penelitian Komunikasi dan Informatika (BPSDMP Kominfo) Manado telah berhasil menyelesaikan penyusunan Laporan Tahunan (LAPTAH) Tahun 2025.

LAPTAH BPSDMP Kominfo Manado disusun sebagai bentuk akuntabilitas atas pelaksanaan tugas dan fungsi serta implementasi program kerja selama Tahun 2025. Laporan ini memuat gambaran mengenai sasaran dan capaian kinerja yang telah diraih sepanjang tahun berjalan, baik dalam bentuk keberhasilan maupun berbagai kendala yang dihadapi. LAPTAH Tahun 2025 menyajikan potret komprehensif seluruh program dan kegiatan yang dilaksanakan oleh BPSDMP Kominfo Manado dalam rangka mencapai target yang telah ditetapkan dalam Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2025–2029, Rencana Strategis (Renstra) Kementerian Komunikasi dan Informatika 2025–2029, Rencana Strategis (Renstra) BPSDMP Kominfo 2025–2029, Perjanjian Kinerja Tahun Anggaran 2025, serta berbagai kegiatan pendukung lainnya yang saling terkait.

Disadari bahwa LAPTAH BPSDMP Kominfo Manado ini masih memiliki keterbatasan dan belum sepenuhnya memenuhi harapan, khususnya dalam menggambarkan berbagai keluaran (output) yang mencerminkan kinerja optimal BPSDMP Kominfo Manado. Oleh karena itu, ke depan diharapkan laporan ini dapat dimanfaatkan oleh seluruh jajaran BPSDMP Kominfo Manado sebagai bahan evaluasi dan acuan dalam upaya perbaikan, peningkatan kinerja, serta pencapaian sasaran yang telah ditetapkan.

Akhir kata, kami menyampaikan apresiasi dan ucapan terima kasih kepada seluruh jajaran BPSDMP Kominfo Manado atas dedikasi dan kerja keras yang telah ditunjukkan dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawab sepanjang Tahun 2025.

.



KOMDIGI